

Turnierordnung des Schafkopfturniers des Heimatvereins Indersdorf

1. Turnierablauf

Es werden 2 Serien mit je 32 Spielen gespielt. Jede Serie wird neu ausgelost. Die ausgelosten Plätze sind verbindlich einzunehmen. Die Spieler am einem Tisch einigen sich auf einen Listenführer/Schreiber. Die Spieler eines Tisches einigen sich, ob zusätzlich zu den Punkten auch um Kleingeld (10erl/50erl) gespielt wird (freiwillig).

2. Preise

Die ersten 3 Spieler erhalten gestaffelte Geldpreise, abhängig von der Anzahl der Teilnehmenden.

3. Spielfolge

Ein Einzelspiel (Solo/Wenz/Farbwenz) geht dem Rufspiel vor. Das Solo geht dem Wenz vor, der Wenz geht dem Farbwenz vor. Ein Tout ist der Aufsicht nicht zu melden.

4. Reuegeld (zu Gunsten des Heimatvereins)

Verlorenes Rufspiel kostet 0,50 €

Verlorenes Solo/Wenz/Farbwenz kostet 1,00 €

Das Reuegeld ist vom Listenführer nach jeder Serie zusammen mit der Tischliste an der Kasse abzugeben.

5. Spielpunkte-Wertung

| | Gewinner | Verlierer |
|----------------------------------|-------------|------------|
| Einfaches Rufspiel | + 1 Punkt | - 1 Punkt |
| Rufspiel Schneider | + 2 Punkte | - 2 Punkte |
| Rufspiel Durch | + 3 Punkte | - 3 Punkte |
| Solo / Wenz / Farbwenz | + 6 Punkte | - 2 Punkte |
| Solo / Wenz / Farbwenz Schneider | + 9 Punkte | - 3 Punkte |
| Solo / Wenz / Farbwenz Durch | + 12 Punkte | - 4 Punkte |
| Tout | + 18 Punkte | - 6 Punkte |

6. Tischliste

Es werden Plus-Punkte und Minus-Punkte geschrieben. Das Ergebnis (Spielpunkteverrechnung muss 0 ergeben) – ist vom Listenführer in die Tischliste einzutragen. Jeder Spieler hat das Ergebnis der Tischliste zu unterschreiben.

Im Anschluss ist die Tischliste der Serie zusammen mit dem Reuegeld an der Kasse abzugeben.

Die wichtigsten Regeln

- 4 x 2 Karten geben, Abheben ist Pflicht
- Kommt kein Spiel zustande, gibt der gleiche Spieler nochmal, bis ein Spiel zu Stande kommt
- Das Aufdecken der Karten ist verboten
- Alle 8 Karten müssen bis zum Schluss gespielt werden
- Alle Stiche verdeckt ablegen, nur der letzte Stich darf nochmal angesehen werden
- Spritze / Stoß ist nicht erlaubt
 - das angekündigte Spiel wird inkl. der Punkte für Schwarz/Durch für die Gegenseite gewertet
- versehentlich falsches Bedienen im offenen Stich darf korrigiert werden
- Falschspiel kann zum Turnierausschluss führen
- Bei Unklarheiten ist die Aufsicht zu holen.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen